



CUPRINS

Capitolul I. Sisteme Informatice	7
<i>Lecția 1. Sisteme de calcul</i>	8
<i>Lecția 2. Componentele hardware ale unui sistem de calcul</i>	13
Capitolul II. WINDOWS	19
<i>Lecția 3. Rolul componentelor hardware și software. Sistemul de operare Windows</i>	20
<i>Lecția 4. Accesorii ale sistemului de operare Windows - Calculator</i>	30
<i>Lecția 5. Accesorii ale sistemului de operare Windows - Notepad</i>	34
<i>Lecția 6. Accesorii ale sistemului de operare Windows - Wordpad</i>	40
<i>Lecția 7. Accesorii ale sistemului de operare Windows - Paint</i>	48
<i>Lecția 8. Publisher</i>	57
Capitolul III. Internet	65
<i>Lecția 9. Noțiuni generale despre Internet</i>	66
<i>Lecția 10. Browsere. Motoare de căutare</i>	70
Capitolul IV. Legislație și conduită. Norme ergonomice	78
<i>Lecția 11. Drepturi de autor. Licențe. Comportament pe Internet. Ergonomia locului de lucru</i>	78
Capitolul V. Algoritmi	81
<i>Lecția 12. Algoritmi</i>	82
Capitolul VI. Limbajul C++	87
<i>Lecția 13. Limbajul C++. Noțiuni introductive. Primul program</i>	88
<i>Lecția 14. Noțiuni generale despre medii de programare. MinGW</i>	91
<i>Lecția 15. Noțiunea de variabilă. Citirea datelor de intrare</i>	95
<i>Lecția 16. Instrucțiunea if. Comentarii în programe</i>	101
<i>Lecția 17. Instrucțiunea cu număr cunoscut de pași: for</i>	106
<i>Lecția 18. Instrucțiuni cu număr necunoscut de pași: while și do-while</i>	112
<i>Lecția 19. Tablouri unidimensionale</i>	117
<i>Lecția 20. Ordonarea crescătoare a componentelor unui tablou unidimensional</i>	123
<i>Lecția 21. Tipul char</i>	129
<i>Lecția 22. Fișiere text</i>	132
<i>Sfaturi practice</i>	139

Capitolul VII. Limbajul Pascal	143
<i>Lecția 23.</i> Limbajul Pascal. Noțiuni introductive. Primul program	144
<i>Lecția 24.</i> Mediul de programare Free Pascal	148
<i>Lecția 25.</i> Noțiunea de variabilă. Citirea datelor de intrare	152
<i>Lecția 26.</i> Instrucțiunea if. Comentarii în programe	158
<i>Lecția 27.</i> Instrucțiunea cu număr cunoscut de pași: for	163
<i>Lecția 28.</i> Instrucțiuni cu număr necunoscut de pași: while și do-while	169
<i>Lecția 29.</i> Tablouri unidimensionale	175
<i>Lecția 30.</i> Ordonarea crescătoare a componentelor unui tablou unidimensional	181
<i>Lecția 31.</i> Tipul char	187
<i>Lecția 32.</i> Fișiere text	192
<i>Sfaturi practice</i>	196
Anexa1. Rezolvarea unei probleme simple folosind cinci medii de programare diferite	201
